

**TITOLO:**

“FOOD4EDUCATION 2.0”-EDUCARE ALLA SALUTE”  
PROGETTO EDUCATIVO PER UN’ALIMENTAZIONE SANA E SOSTENIBILE

**AUTORE**

**NOME:** SILVIA **COGNOME:** PAGLIARINI

**DATA DI NASCITA** 09/08/1986

**LUOGO DI LAVORO:** STUDIO DI NUTRIZIONE & SPORT “BenEssere in Movimento Via ISCHIA I 159  
Grottammare

**TELEFONO:** 3389996452

**Email:** silvia.pagliarini@studenti.unicam.it

**OBIETTIVI**

*Il progetto “Food4Education 2.0”- Educare alla salute” ideato e promosso dalla Dott.ssa Silvia Pagliarini, biologo nutrizionista, è rivolto a bambini, ragazzi e famiglie per un alimentazione sana e sostenibile, in collaborazione con enti pubblici (Comune, Provincia, Regione), enti di promozione sportiva e sociale operanti sul territorio.* Il progetto ha l’obiettivo di consolidare la preziosa collaborazione tra Comune, Enti di promozione sportiva e sociale, Scuola, Famiglie per promuovere l’adozione di una sana alimentazione e corretti stili di vita, sensibilizzando ed educando i bambini, le famiglie e la comunità locale attraverso azioni integrate e differenziate, finalizzate ad un maggiore consumo di prodotti alimentari sostenibili e legati alla biodiversità del territorio, facilitandone l’accesso negli ambienti di vita e di studio ed associando a ciò l’attività fisica. **Le nuove generazioni, la sostenibilità e la biodiversità sono tra loro connessi e centro del progetto educativo.**

**METODO E MATERIALI**

Il progetto prevede incontri di educazione alimentare aperti a tutta la comunità, in collaborazione con i Comuni, le scuole aderenti e gli enti di promozione sportiva e sociale. **Le scuole aderenti al progetto partecipano al CONCORSO CREATIVO “L’educazione alimentare tra archeologia, storia e biodiversità”** con elaborati realizzati dai bambini e dai ragazzi su paesaggi , storie e tradizioni agricole , frutta e verdura tipici del loro territorio. Le METODOLOGIE per l’apprendimento sono: conversazioni guidate; giochi educativi; letture; invenzioni di storie, uscite naturalistiche. In linea con la comunicazione 2.0 è previsto la realizzazione di materiale informativo digitale per gli

insegnanti, ragazzi e famiglie: pieghevoli illustrati dei progetti “TUTTI A TAVOLA!” e “FAMIGLIA ...  
ISTRUZIONI PER L’USO!

## RISULTATI

I bambini, i ragazzi e le Famiglie destinatari del progetto sono educati ed indirizzati alla consapevolezza dei valori dell’alimentazione sana e sostenibile, e iniziano a comprendere l’importanza del concetto che la salute e il benessere sono beni di tutti da tutelare. **La tutela della biodiversità è di fondamentale importanza per il raggiungimento di un futuro sostenibile.** Grazie a scelte quotidiane consapevoli si potranno ottenere benefici sia nel breve termine come miglioramento del proprio stato di salute e nel lungo termine a vantaggio di un pianeta in cui la biodiversità verrà salvaguardata.

## CONCLUSIONI

È necessario aumentare il livello di informazione e consapevolezza sulla corretta alimentazione, sia tra la popolazione infantile che tra quella adulta. L'approccio più efficace per avvicinare i ragazzi a queste tematiche deve essere quello di stimolare un percorso multidisciplinare con un “nuovo modo di comunicare” grazie ai strumenti di comunicazione più visivi e innovativi. L’auspicio è che grazie ad iniziative di questo tipo sempre più bambini e adulti percepiscano l'importanza di uno stile di vita sostenibile per il bene delle generazioni future.

*Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi dell’art.13 d. lgs. 30 giugno 2003 n° 196 –  
“Codice in materia di protezione dei dati personali” e dell’art. 13 GDPR 679/16 – “Regolamento  
europeo sulla protezione dei dati personali”.*